

# Benoit Ratté

125 rue Briand  
Longueuil (QC)  
J4L 1B6

514-716-2364  
[benoit@tioneb.ca](mailto:benoit@tioneb.ca)  
<http://www.tioneb.ca/>

## OBJECTIF

---

Compléter la transition d'un emploi de développeur web vers un emploi de programmation de jeux vidéo.

## EXPÉRIENCE

---

### Testeur Assurance Qualité

2007 à ce jour

*Electronic Arts Mobile, Montréal*

- Tester les jeux développés par EA Mobile afin de s'assurer qu'ils soient des produits de qualité.
- Bâtir un plan de formation formel pour les nouveaux testeurs.
- Dans le cadre d'un projet spécial, j'ai développé une application web (PHP/MySQL) utilisée pour gérer les besoins à court et à long terme du département.

### Développeur Web

2003 - 2007

*Air Liquide Canada, Montréal*

- Analyser, développer et maintenir divers applications intranet.
- Implémenter un système de contrôle de version (Subversion) et un système de gestion des tâches et de documentation (TRAC).
- Technologies utilisées: ASP, Microsoft SQL Server, JavaScript, AJAX, HTML, Subversion, TRAC

### Commis au Jeux d'adresse

1997 - 2002

*Concession Québec, La Ronde*

- Accueillir les clients aux divers jeux d'adresse. Maintenir un tablier. Faire l'inventaire. Passer des commandes pour renouveler l'inventaire.

## FORMATION

---

### Baccalauréat en informatique et génie logiciel

2007 à ce jour

*Université du Québec à Montréal*

### Microsoft Certified Certificate of Achievement

2006

*Centre de formation Conixio, Montréal*

- Programming a Microsoft SQL 2000 Database (cours de 35 heures)

### Diplôme d'études collégiales en informatique

2003

*Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil*

- Mon équipe a terminé en deuxième place dans le cadre d'un projet de fin de DEC.

## CONNAISSANCES TECHNIQUES

---

Programmation générale: C/C++, Java, C# et Lua.

Web: ASP, PHP, (X)HTML, CSS, JavaScript

Bases de données: Microsoft SQL Server, Oracle SQL, MySQL

Autres: Subversion, TRAC, Prolog, Haskell, mpd.

## ACTIVITIÉS RELIÉES À L'INDUSTRIE DU JEUX VIDÉO

---

- Volontaire au chapitre montréalais du International Game Developer Association (IGDA)
- Participe à des matches de compétition dans plusieurs ligues de *Call of Duty 4* pour PC avec le clan PMS|H2O
- Gestionnaire des pratiques de la division *Call of Duty 4* pour PC dans le clan PMS|H2O.
- HexEngine, Un engin de jeu  
*Le but était de créer un engin de jeu 2D et des jeux utilisant cet engin en 200 heures en un an.*
- Jeux:
  - SteamPaddle - Arcanoid élever à un autre niveau.
  - TetriQuest - Un clone de Tetris avec des éléments de RPG
  - Secret Prophecy - Old-school 2D RPG  
Pour plus d'info, consultez [mon site web](http://www.tioneb.ca/en/) (<http://www.tioneb.ca/en/>).
- Game Prototype Challenge, SpaceCute.  
Un prototype répondant aux grandes lignes du [LostGarden's SpaceCute: Prototyping challenge](#).  
Pour plus d'info, consultez [mon site web](#) (<http://www.tioneb.ca/en/>).

Des références vous seront fournies sur demande